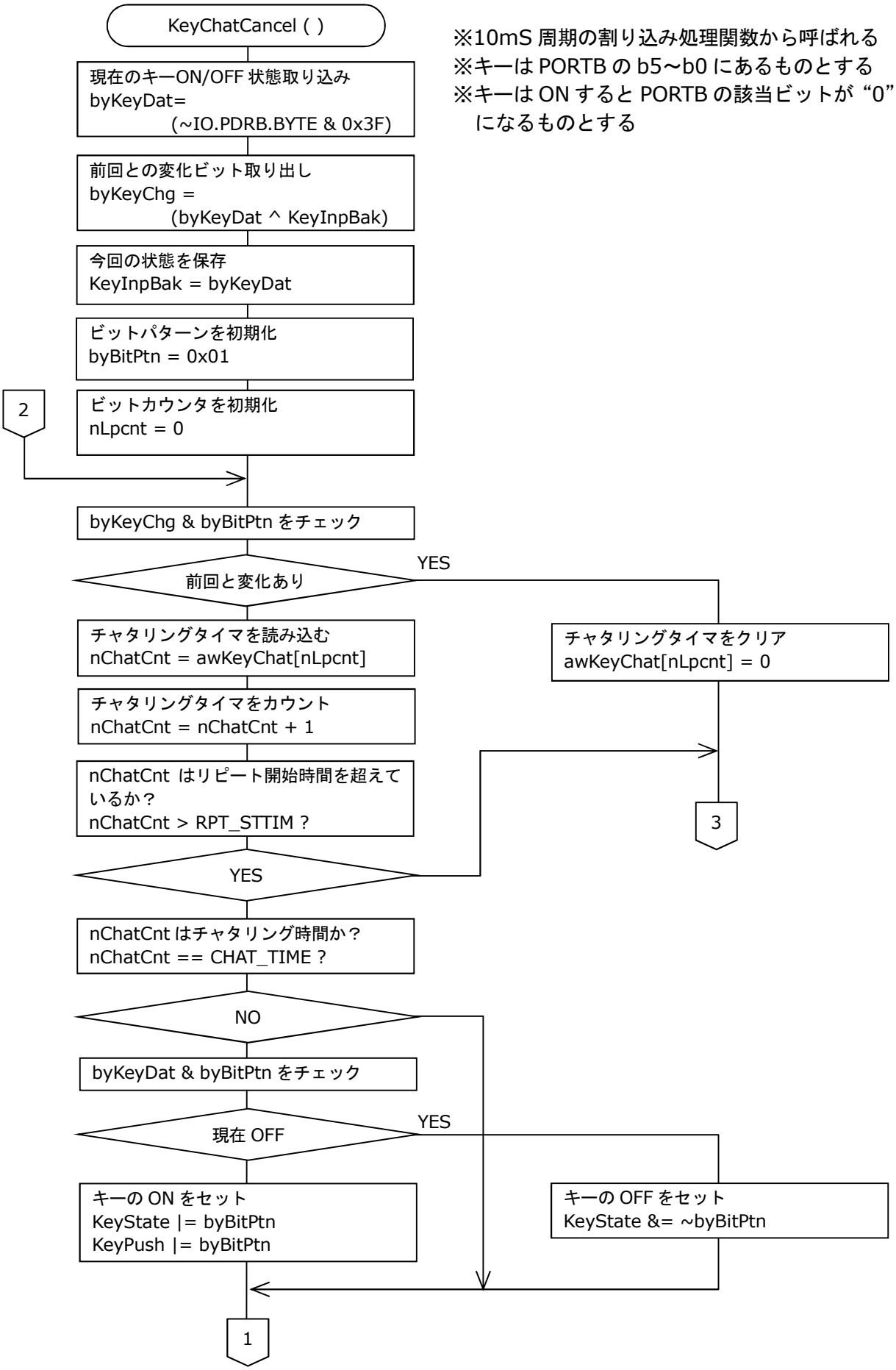
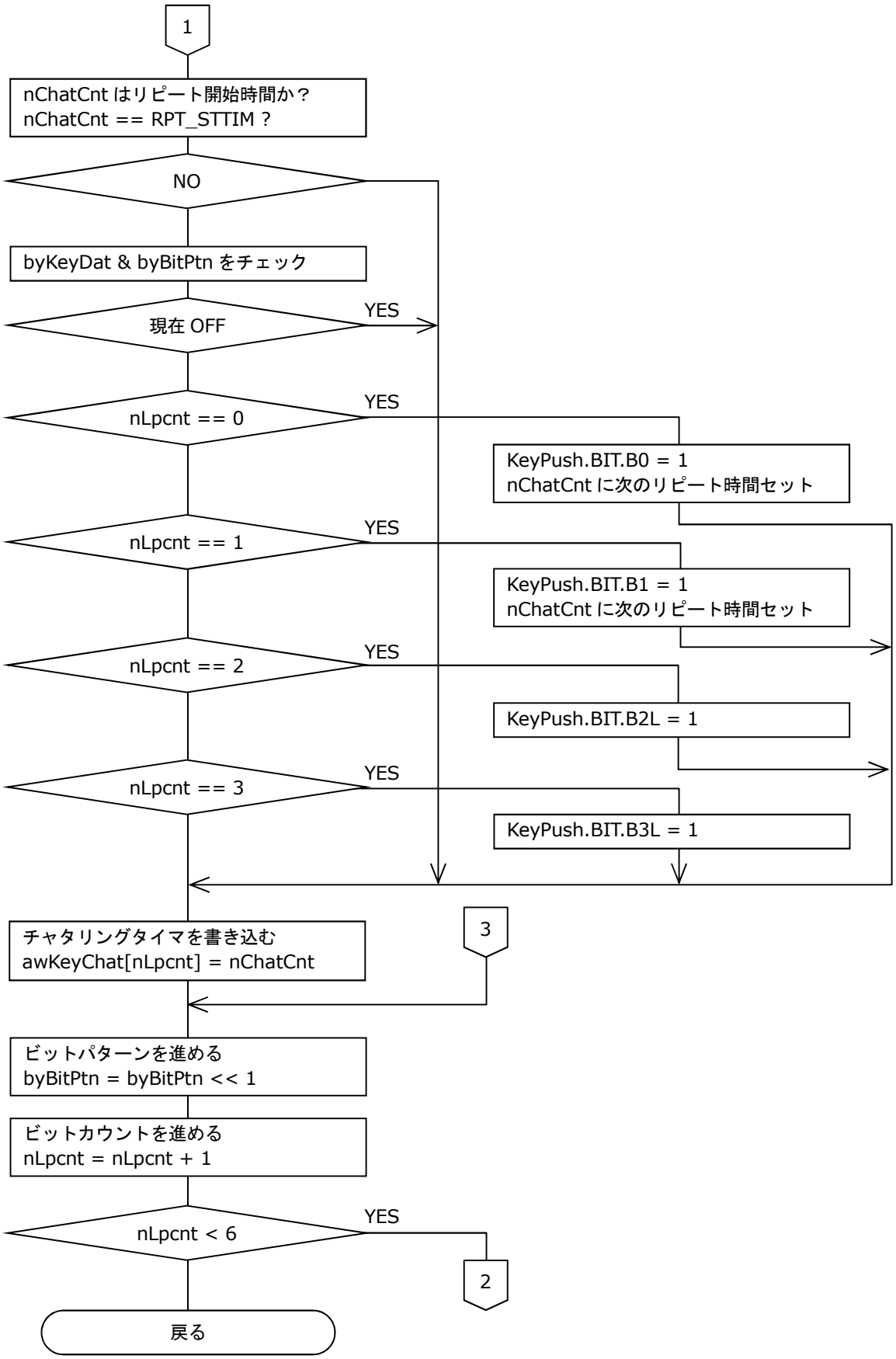
※10mS 周期の割り込み処理関数から呼ばれる
※キーは PORTB の b5～b0 にあるものとする
※キーは ON すると PORTB の該当ビットが “0” になるものとする




1
nChatCnt はリピート開始時間か？
nChatCnt == RPT_STTIM ？
NO
byKeyDat & byBitPtn をチェック
現在 OFF
YES
nLpcnt == 0
YES
KeyPush.BIT.B0 = 1
nChatCnt に次のリピート時間セット
nLpcnt == 1
YES
KeyPush.BIT.B1 = 1
nChatCnt に次のリピート時間セット
nLpcnt == 2
YES
KeyPush.BIT.B2L = 1
nLpcnt == 3
YES
KeyPush.BIT.B3L = 1
チャタリングタイマを書き込む
awKeyChat[nLpcnt] = nChatCnt
3
ビットパターンを進める
byBitPtn = byBitPtn << 1
ビットカウントを進める
nLpcnt = nLpcnt + 1
nLpcnt < 6
YES
2
戻る